

ソーサラー古代語魔法一覧

レベル	名前	基本消費	距離	対象	持続	効果	
1	エネルギー・ボルト	5	30m	個人～	一瞬	純エネルギー系攻撃魔法 打撃力10 ※1	
	エンチャント・ウェポン	3	10m	個人～	18R	武器の打撃力を+5(魔力賦与)	
	カウンター・マジック	3	10m	個人～	18R	精神抵抗+2	
	カメレオン	3	自分	自分のみ	集中	風景に同化し、姿を見えなくする	
	スリープ・クラウド	5	30m	半径5m空間	一瞬	範囲内の生物に自然な眠りを与える	
	センス・マジック	3	自分	自分のみ	18R	魔法的な場所や物体が見えるようになる	
	ダークネス	3	10m	半径10m空間	12時間	範囲内を暗闇で包み、視覚を遮る	
	ディクリース・ウェイト	3	10m	物体一つ～	18R	重量を減らす。1割減。必要筋力-1	
	ディスベル・マジック	5	10m	空間or一つ～	一瞬	呪い、非解除以外のあらゆる呪文を解除する	
	ティンダー	3	接触	数cmの可燃物	一瞬	可燃物を発火させる	
	プロテクション	3	10m	個人～	18R	生命力へのダメージを全て-1	
	マジック・プロテクション	4	接触	物体一つ	永続	物体に魔法に対する抵抗力を与える	
	ライト	3	10m	半径10m空間	12時間	範囲内を光で照らす	
	ロック	3	接触	開閉式の鍵	1日	魔法の鍵をかける	
	2	オーク	8	接触	樫の木の杖	1時間	ウッド・ゴーレム(レベル2)を作り出す
センス・エネミー		6	自分	自分のみ	18R	自分に対して敵意ある存在を見分けることができる	
ディスガイズ		6	自分	自分のみ	1時間	自分の姿をわずかに変化させる	
ファイア・ウェポン		10	10m	個人～	18R	武器の打撃力+10(魔力付与・炎)	
フォーリング・コントロール		6	10m	個人～	18R	落下速度を変化させる。0>落下速度<2倍	
リプレイス・サウンド		6	30m	半径1m空間	18R	自分の周りの音は他の場所で発生させる	
インクリース・ウェイト		9	10m	物体一つ～	18R	重量を増やす。1割増し。必要筋力+1	
クリエイト・イメージ		9	30m	半径5m	1時間	映像だけの幻覚を作り出す。動画は5分で繰り返し	
ストーン・サーバント		12	接触	石一つ～	1時間	ストーン・ゴーレム(レベル3)を作り出し、操る	
ハード・ロック		9	接触	開閉式の鍵	永続	魔法の鍵をかけ、扉に鉄の強度を与える	
3	ファミリアー	15	1km	特定の動物1体	永続	使い魔を練り出す。※2	
	フィジカル・エンチャント	12	10m	個人～	18R	6種類の強化・弱体化賦与と魔法 ※3	
	シャープネス					器用度を6上昇させる	
	ダルネス					器用度を6下げる	
	クイックネス					敏捷度を6上昇させる	
	スロウネス					敏捷度を6下げる	
	ストレンクス					筋力を6上昇させる	
	ウィークネス					筋力を6下げる	
	ボーン・サーバント	15	接触	骨一つ～	永続	人間大のボーン・ゴーレムを作り出し、操る	
	ライトニング	15	20m	上下左右1m幅	一瞬	電撃系攻撃魔法 範囲内全てに打撃力20 ※1	
	レビテーション	9	自分	自分のみ	18R	最大10mまで浮遊可能。浮いたまま行動できる	
	4	カウンター・センス	12	自分	自分のみ	探知されるまで	探知の魔法などを打ち消し、かけた相手を知る
		コンシール・セルフ	16	自分	自分のみ	集中	完全隠蔽。ただし、接触は可能
		シェイプ・チェンジ	20	自分	自分のみ	術者の意志	自分の良く知っている生物に変身する
		センス・オーラ	12	自分	自分のみ	18R	視界内に存在する「力」を見分けることができる
タンク		12	自分	自分のみ	1時間	一時的に一つの言語／会話を習得する	
パラライズ		20	10m	個人	集中	相手の動きを完全に封じる。要集中	
ファイアボール		20	20m	半径3m空間	一瞬	炎系攻撃魔法 空間内全てに打撃力20 ※1	
ロケーション		16	自分	自分のみ	1日	例えどこに在ろうと、目的の品物を感知する	
アポート		25	無限	自分の所有物	18R	場所がはっきりしている品物を自分の手の平へ移動させる	
イリュージョン		20	30m	半径5m空間	永続／集中	音在りの幻を作り出す。普通に見ただけでは見破れない	
5	サブレス・エレメンタル	20	10m	半径5m空間	18R	四大精霊のうち、一つの力を打つ消す	
	スケルトン・ウォリアー	20	接触	竜の牙	永続	スケルトン・ウォリアーを作り出し、服従させる	
	センス・ライ	15	自分	自分のみ	1時間	嘘を見破ることができるようになる	
	トランスレイト	15	自分	自分のみ	1時間	一時的に一つの言語／読解を得る。	
	ビジョン	15	自分	自分のみ	18R	視力を数倍に拡大する	
	フライト	20	自分	自分のみ	1時間	飛行能力を得る。最大時速50km	
	ブリザード	25	20m	半径5m空間	一瞬	冷却系攻撃魔法 空間内全てに打撃力20 ※1	
	6	アシッド・クラウド	30	30m	半径5m	一瞬	酸性の毒ガス 打撃力30
		アナライズ・エンチャントメント	30	接触	物体1つ	一瞬	対象の持つ魔力や効果を鑑定し、識別する。
		ギアス	30	接触	個人	永続	呪い／対象に禁止命令「～するな」を与える
※遺失 クリエイト・アンデッド		24	接触	死体1つ	永続	対象をアンデッドに変える	
クリエイト・デバイス		30	接触	物体1つ	永続	杖あるいは物体1つを魔法の発動体に変える	
※遺失 クリエイト・ブアウ・ゾンビ		30	接触	死体1つ	永続	対象をブアウ・ゾンビに変える	
シースルー		18	術者	半径30m	18R	対象内を透視する。	
※遺失 シール・エンチャントメント		30	接触	物体1つ	永続	対象の持つ魔力(や効果)を隠す。※アナライズ・エンチャントメントで調べる場合は達成値勝負	
※遺失 スティール・マインド		24	10m	個人	一瞬	打撃力20／ダメージは精神力に与えられる術者は与えたダメージに等しい精神力を回復する。	
スロウ		24	10m	個人	18R	対象の敏捷度を半分(切り捨て)にする。	
ヘイスト		24	10m	個人	18R	対象の敏捷度を2倍にする。	
ルーン・ロープ		24	10m	個人	18R	切れない縄で対象を拘束する／抵抗は1度だけ人間より少し大きいサイズにまで有効(ドラゴンなどは不可)	
7		7 ディスベル・オーダー	21	接触	個人	一瞬	命令を強制する呪文(呪い)を解除する。
		テレキネシス	28	視界内	本文	集中	個人や1mほどの物体を操作する／移動は1Rに10m
		テレポート	35	接触	個人	一瞬	対象を術者が良く知る場所に瞬間移動する。
	フル・ポテンシャル	28	10m	個人	18R	器用・敏捷・筋力を+6し、ボーナス+1する。	
	ブレード・ネット	28	10m	個人	18R	殺傷力のある縄で拘束する／ペナルティ-4を与える。さらに対象が行動する毎に打撃力20による魔法ダメージ抵抗に成功するとペナ-2、打撃-10(クリ無し)	
	バンドバー	21	10m	棒状の物	一瞬	対象を折り曲げる(武器ならば使用不可) ※魔力を持つ物体には無効	
	ポリモルフ	35	接触	個人	永続	対象を動物に変える。能力値や肉体的能力は変化後の物を使用。技能だけは「変化後+変化前」とする。変化出来るのは「人間を含む動物・妖魔・妖精」のみ	
	※遺失 マジック・リフレクション	35	術者	術者	眠るまで	術者に掛けられた[対象:個人]の魔法を1度だけ跳ね返す	
	8 イリュージョナリー・ビースト	40	10m	個人	18R	対象にしか見えない幻の魔獣に襲わせる。ダメージは全て現実※魔獣「イリュージョナリー・ビースト」は別所で解説	
	※遺失 スタン・クラウド	40	30m	半径5m	一瞬	毒ガスによって1時間行動不能にする。この効果はディスベルマジックで解除可能	
8	フォース・フィールド	32	術者	術者	18R	障壁を張り、30点まで物理ダメージを軽減する／ダメージ減少も有効魔法・防衛口ル1ゾロ・超過分には無効。	
	ライトニング・バインド	40	10m	個人	18R	対象を拘束し、かつ毎ラウンド打撃力20ダメージ+行動不能抵抗に成功するとペナ-4で行動可能／打撃-10(クリ無し)	
	※遺失 レイス・フォーム	32	術者	術者	1日	幽体離脱し、行動できる。その間に肉体を破壊されるとレイス化幽体時に精神力0になると消滅(死亡)／レイスデータは別所で	
	9 コマンド・ゴーレム	45	接触	本文	永続	未起動のゴーレム1体に命令を与える。ゴーレムの作成は不可。	
	コントロール・ウェザァ	45	術者	半径10k	集中	対象範囲内の天候を変える。完全に変更するまで10R必要	
9	ディスイントレグレート	45	接触	本文	一瞬	1立方メートルまでの個人、あるいは物体を消滅させる。魂まで消滅する為、対象は復活出来ない。	
	ペトリフィケーション	36	10m	個人	永続	対象を石化する。自然の生命と肉体を持つ者だけに有効。※石化は破壊された状態で解除すると、その場で死亡します。	
	ルーン・シールド	36	術者	術者	18R	魔法を全て無効化する。ディスベルのみ有効。また、以前に掛けられていた全ての魔法も解除される。	
	※遺失 ディメンジョン・ゲート	50	10m	本文	18R	直径5mの平面に、ゲートの入り口を創造する。また、同時に術者の良く知る場所へゲートの出口を設置できる。もし術者が知っているならば、出口は異世界であっても良い。	
10	デス・クラウド	50	30m	半径5m	一瞬	致死性の毒ガスを放つ。抵抗に失敗した者は死亡する。	
	※遺失 パーフェクト・キャンセレーション	50	10m	本文	一瞬	個人、物体1つ、あるいは半径5mの空間を対象とする。対象に掛かった魔法による効果を全て(呪いも)無効化する。	
	メテオ・ストライク	50	30m	半径10m	一瞬	対象範囲内に隕石によって打撃力50ダメージ※空が見える場所が無ければ使用出来ない。	

※1=攻撃魔法は基本的に、対象が精神抵抗に成功すると効果が減少する。距離や持続は変わらないが、打撃力が[-10]されてしまう。また、ダメージの確実化を宣言する事が出来る。これは、ダメージの決定レコーディング表を何度か振り、その中で一番良いものを選ぶ事が出来る。ただし、消費が[ダイスを振った回数]倍である。  
 ※2=使い魔は魔術師にとって重要な存在である。説明は別項目で。  
 ※3=フィジカル・エンチャントは一括りにしているが、全く違う魔法である。一人にはストレンクス、一人にはクイックネス……などという使い方は出来ない。